

## 학교 밖 교육 [겨울방학 창의적 체험활동형 강좌] 뇌를 깨우는 AI 재활체험

○ 개요

|     |  |
|-----|--|
| 대학명 | ○ 원광보건대학교(☎ 063-840-1534)                          |
| 학 과 | ○ 물리치료과  |
| 기 간 | ○ 2026년 1월 19일(월) ~ 1월 21일(수) ( 3회, 회당 6시간/총 18시간) |
| 대 상 | ○ 1~2학년  |

○ 강의 계획서 \* 시스템 게시용이므로 강사명 중 가운데 글자는 'O'처리

| 차시 | 일자             | 주요 학습 내용                       | 수업 시간       |    | 강사명 | 장소              |
|----|----------------|--------------------------------|-------------|----|-----|-----------------|
|    |                |                                | 시간          | 누계 |     |                 |
| 1  | 1월19일<br>(월요일) | • 물리치료학과 전공 및 직업군 이해           | 09:00-09:50 | 1  | 강O영 | 보건<br>관<br>301호 |
| 2  |                | • 뇌의 구조와 기능 기초 이해              | 10:00-10:50 | 2  |     |                 |
| 3  |                | • 뇌운동(Brain Exercise)의 과학적 근거  | 11:00-11:50 | 3  |     |                 |
| 4  |                | • 뇌재활의 기본 메커니즘                 | 12:00-12:50 | 4  |     |                 |
| 5  |                | • 균형 조절 이론                     | 13:30-14:20 | 5  |     |                 |
| 6  |                | • 동적 균형 평가 이론                  | 14:30-15:20 | 6  |     |                 |
| 1  | 1월20일<br>(화요일) | • 보행 분석의 기초                    | 09:00-09:50 | 7  | 강O영 | 보건<br>관<br>306호 |
| 2  |                | • 상지 기능 평가 기초                  | 10:00-10:50 | 8  |     |                 |
| 3  |                | • 물리치료에 활용되는 감각·고유수용성<br>훈련 이론 | 11:00-11:50 | 9  |     |                 |
| 4  |                | • AI 디지털 헬스케어 개념 이해            | 12:00-12:50 | 10 | 김O현 |                 |
| 5  |                | • 웨어러블 디바이스 기반 운동 분석 체<br>험    | 13:30-14:20 | 11 |     |                 |
| 6  |                | • AI 운동 평가 시스템 체험              | 14:30-15:20 | 12 |     |                 |
| 1  | 1월21일<br>(수요일) | • 디지털 재활 콘텐츠 제작 기초             | 09:00-09:50 | 13 | 김O현 | 보건<br>관<br>301호 |
| 2  |                | • 뇌재활 운동 프로그램 만들기(소그룹)         | 10:00-10:50 | 14 |     |                 |
| 3  |                | • VR/AR 재활 콘텐츠 소개              | 11:00-11:50 | 15 |     |                 |
| 4  |                | • 팀별 재활 시나리오 설계                | 12:00-12:50 | 16 |     |                 |
| 5  |                | • 팀별 결과 발표 및 피드백               | 13:30-14:20 | 17 |     |                 |
| 6  |                | • 전체 과정 리뷰 및 소감 나누기            | 14:30-15:20 | 18 |     |                 |