

# 학점 인정 학교 밖 교육 [겨울방학 강좌] 햄스터로봇과 함께하는 인공지능교육

## ○ 개요

대학명	전주교육대학교 063-281-7017
학 과	○ 컴퓨터교육과
기 간	○ 2026년 1월 23일(금) ~ 1월 25일(일) (3회, 회당 6시간/총 18시간)
대 상	○ 1~3학년

## ○ 강의 계획서 \* 시스템 게시용이므로 강사명 중 가운데 글자는 'O'처리

차시	일자	주요 학습 내용	수업 시간		강사명	장소
			시간	누계		
1	1월23일 (금)	• 엔트리(Entry) 프로그래밍 언어 기초	09:00-09:50	1	홍O천	교사 교육 센터 2층 ICT1 실
2		• 엔트리(Entry) 프로그래밍 언어 기초	10:00-10:50	2		
3		• 엔트리(Entry) 프로그래밍 언어 기초	11:00-11:50	3		
4		• 스크래치(Scratch) 프로그래밍 언어 기초	13:00-13:50	4		
5		• 스크래치(Scratch) 프로그래밍 언어 기초	14:00-14:50	5		
6		• 스크래치(Scratch) 프로그래밍 언어 기초	15:00-15:50	6		
7	1월24일 (토)	• 햄스터 로봇 제어하기(모터제어)	09:00-09:50	7	홍O천	교사 교육 센터 2층 ICT1 실
8		• 햄스터 로봇 입력 센서 학습하기(근접센서)	10:00-10:50	8		
9		• 햄스터 로봇 입력 센서 학습하기(근접센서)	11:00-11:50	9		
10		• 햄스터 로봇 입력 센서 학습하기(빛센서)	13:00-13:50	10		
11		• 햄스터 로봇 입력 센서 학습하기(빛센서)	14:00-14:50	11		
12		• 햄스터 로봇 입력 센서 학습하기(바닥센서)	15:00-15:50	12		
13	1월25일 (일)	• 햄스터 로봇 입력 센서 학습하기(바닥센서)	09:00-09:50	13	홍O천	교사 교육 센터 2층 ICT1 실
14		• 인공지능을 위한 햄스터 카메라 설정하기	10:00-10:50	14		
15		• 스크래치와 햄스터 인공지능 카메라 연결하기	11:00-11:50	15		
16		• 손 제스처 인식을 통한 인공지능 햄스터 로봇 제어	13:00-13:50	16		
17		• 손 제스처 인식을 통한 인공지능 햄스터 로봇 제어	14:00-14:50	17		
18		• 인공지능 기반 프로젝트 활동(모둠 활동)	15:00-15:50	18		